

## **REGULAMIN ROZGRYWEK OTWARTEGO TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ „ATOL CUP”**

### **ROZDZIAŁ I POSTANOWIENIA OGÓLNE**

#### **§ 1**

Celem prowadzonych rozgrywek jest:

1. popularyzacja i upowszechnianie halowej piłki nożnej jako formy rekreacji ruchowej,
2. propagowanie zdrowego i aktywnego trybu życia
3. stworzenie możliwości sprawdzenia umiejętności w rywalizacji sportowej.

#### **§ 2**

Organizatorem Turnieju jest Oleśnicki Kompleks Rekreacyjny Atol Sp. z o.o.

#### **§ 3**

W rozgrywkach biorą udział drużyny amatorskie, nie zrzeszone w żadnym związku piłkarskim, na podstawie wpłaconego wpisowego w wysokości 690 zł od zgłoszonej drużyny. Wpisowe należy wpłacić do dnia 27 listopada 2018 r. w kasie siłowni OKR Atol Sp. z o.o. przy ul. Spacerowej 20. Drużyna, która nie wpłaci wpisowego w wyznaczonym terminie, nie przystąpi do turnieju.

#### **§ 4**

1. System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn. Terminarz gier zostanie ustalony po zgłoszeniu wszystkich drużyn i zostanie zamieszczony na stronie internetowej OKR Atol Sp. z o.o.
2. Sędziowie prowadzący spotkania nie przekładają terminów meczów.
3. Zawody muszą być rozegrane w ustalonym terminie.
4. W przypadku nieobecności drużyny sędziowie oczekują na zespół 5 min – począwszy od sygnału gwizdkiem oznajmiającego gotowość do przeprowadzenia zawodów. Po upływie wyznaczonego czasu sędzia odgwisduje walkower.
5. Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem opracowanym na podstawie ramowych przepisów PZPN.
6. Wszystkie spory dotyczące przepisów gry, których nie opisuje regulamin będą rozstrzygane zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę nożną.

### **ROZDZIAŁ II BOISKA I ZAWODNICZY**

#### **§ 5**

1. Turniej rozgrywany jest w hali sportowej OKR Atol Sp. z o.o. przy ul. J. Kochanowskiego 2 w Oleśnicy.

2. Za przygotowanie hali do każdej kolejki rozgrywek odpowiedzialny jest Organizator Turnieju.

### § 6

1. W turnieju mogą wziąć udział drużyny, zgłoszone na odpowiednim poprawnie wypełnionym formularzu. Formularz należy dostarczyć organizatorowi do dnia 27 listopada 2018 r. Po wyznaczonym terminie zgłoszenia nie będą przyjmowane.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 16 rok życia. Osoby nieletnie zobowiązane są posiadać pisemną zgodę rodzica/opiekuna prawnego, na udział w Turnieju.
3. Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do karty zgłoszeniowej drużyny. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
4. Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność i oświadczają, że nie mają przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Turnieju.
5. Zawodnicy biorący udział w Turnieju nie są ubezpieczeni przez organizatora rozgrywek. Zaleca się ubezpieczenie NW we własnym zakresie. Organizator oraz sędziowie nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne wypadki, kontuzje, urazy oraz uszczerbki na zdrowiu zaistniałe przed, w trakcie i po zawodach.
6. Zawodnicy podczas meczu nie mogą nosić okularów, biżuterii ani innych przedmiotów zagrażających ich zdrowiu oraz innych zawodników (nie dotyczy stabilizatorów i okularów posiadających atest). Stabilizatory nieatestowane będą podlegały opinii sędziów, czy nie zagrażają bezpieczeństwu.
7. Zawodnicy biorący udział w zawodach muszą posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
8. Uczestników Turnieju obowiązuje przestrzeganie regulaminu hali sportowej Oleśnickiego Kompleksu Rekreacyjnego Atol Sp. z o.o. w Oleśnicy.
9. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach regulaminu - odpowiedzialny jest kierownik drużyny.

### § 7

1. Przed rozpoczęciem zawodów kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu wypełniony czytelnie (**drukowanymi literami**) protokół przedmeczowy z listą zawodników wyznaczonych do gry.
2. Protokół przedmeczowy wypełnia kierownik drużyny i podpisuje za całość drużyny.
3. Przystąpienie do gry zawodnika nieuprawnionego spowoduje weryfikację zawodów jako walkower na niekorzyść drużyny, która wprowadziła go do gry.

### § 8

1. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w przerwie i po zakończeniu meczu (przed opuszczeniem placu gry przez zawodników) zawsze na wniosek i w obecności kierowników obu drużyn.
2. Nie poddanie się zawodnika wchodzącego do gry, sprawdzeniu tożsamości będzie traktowane jako udział zawodnika nieuprawnionego – ww. sytuacje muszą być opisane w sprawozdaniu z meczu.
3. Sprawdzeniu podlegają tylko zawodnicy, którzy w dniu meczu weszli na boisko.

## ROZDZIAŁ III SĘDZIOWIE

### § 9

1. Sędziów do prowadzenia Turnieju wyznacza Organizator.
2. Spotkanie prowadzi dwóch sędziów.

### § 10

Sędziowie decydują o każdej sytuacji na boisku, a ich decyzje są niepodważalne.

## § 11

1. Sędzia prowadzi weryfikację i wypełnia sprawozdanie.
2. Po każdym zawodach sędzia jest zobowiązany do wypełnienia sprawozdania ściśle według wymogów organizatora, które jest zobowiązany dostarczyć do OKR Atol Sp. z o.o. w ciągu 24 godzin.

## § 12

1. Jeżeli sędziowie do prowadzenia zawodów z jakichkolwiek powodów będą nieobecni, to Organizator, co najmniej 5 min. przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów powiadamia kapitanów obu drużyn.
2. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają wybór jednego z kandydatów zaproponowanych przez Organizatora na sędziego zawodów, w przypadku braku zgody decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
3. Niezależnie od sposobu wyznaczania sędziów, zawody muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn o tym, że rozgrywają mecz jako towarzyski jest nieważna.

## ROZDZIAŁ IV ZASADY ROZGRYWEK

### § 13

1. System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.
2. Mecze trwają 2x15 min.
3. Przerwa między połowami wynosi 3 min.
4. Sędziowie zobowiązani są przez organizatora do odmierzenia definitywnego czasu gry. W momencie upływu wyznaczonego czasu sędziowie, niezależnie od sytuacji mającej miejsce na boisku, zobowiązani są zakończyć mecz. Sędziowie wstrzymują czas tylko podczas dłuższych przerw w grze (np. rzut karny, pomoc medyczna itp.). O tym, kiedy i w których sytuacjach czas jest zatrzymywany decydują sędziowie.
5. W fazie pucharowej w przypadku remisu w regulaminowym czasie gry, następuje dogrywka 2 x 5 minut, bez przerwy. Jeśli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy, odbywa się konkurs rzutów karnych – po trzy rzuty karne wykonywane przez każdą z drużyn. W konkursie biorą udział zawodnicy, którzy byli przed końcowym gwizdkiem na boisku. W sytuacji, kiedy przed końcowym gwizdkiem jedna z drużyn grała w osłabieniu, to przed rozpoczęciem konkursu, drużyna z większą ilością zawodników ma prawo do wyłączenia jednej osoby z wykonywania rzutów karnych. Zawodnik wykonuje rzut karny, po sygnale sędziowskim. W przypadku, gdy zawodnik kopnie piłkę przed gwizdkiem, wówczas sędzia zarządza powtórkę. O kolejności wykonywania rzutów karnych decyduje losowanie.  
W przypadku, w którym serie 3 rzutów karnych nie rozstrzygną spotkania, kolejni gracze wykonują po jednym rzucie karnym, aż do rozstrzygnięcia.

### § 14

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach mogą wymieniać w czasie trwania meczu wszystkich zawodników wpisanych do protokołu.
2. Drużyna powinna liczyć:
  - a. 5 zawodników w tym bramkarz
  - b. dowolną liczbę zawodników rezerwowych
  - c. kierownika drużyny (opiekuna), albo trenera.
3. Zabronione jest atakowanie przeciwnika wślizgiem (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym). Przysługuje za to rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej. Dozwolone są tzw. wślizgi ratunkowe (nie na przeciwnika). Za uporczywe naruszanie tego przepisu sędziowie mają prawo udzielić napomnienia.

4. Po odbiciu piłki od sufitu, odgwizdany jest aut na korzyść drużyny przeciwnej.
5. Bramkarz ma 4 sekundy na wprowadzenia piłki do gry lub uwolnienie jej z rąk, piłka w grze jest w momencie, w którym bramkarz położy ją sobie pod nogi, bramkarz rzutem z ręki nie może zdobyć bramki na drużynie przeciwnej.
6. Bramkarz rzut od bramki wykonuje z ręki (piłka może przekroczyć linię środkową boiska).
7. Przy rozpoczęciu zawodnicy stoją w odległości 3 m. od piłki, przy rzucie z autu i rzucie wolnym 5 m od piłki.
8. Rzut z autu wykonywany jest z ziemi. Miejscem wykonania jest linia lub obszar poza polem gry, jednak nie dalej niż 30 cm od linii, piłka nie może się wyraźnie poruszać, źle wykonany rzut z autu skutkuje wznowieniem gry z autu przez drużynę przeciwną.
9. Rzut karny wykonywany jest z 7 m, a rzut karny przedłużony z 9 m. Przy rzutach karnych wszyscy zawodnicy oprócz wykonawcy znajdują się w odległości 5 metrów od piłki.
10. Zawodnik ma 4 sekundy na wykonanie:
  - a. rzutów wolnych
  - b. rzutów różnych
  - c. rzutów od bramki
  - d. rzutów z autu
11. Bramki nie można zdobyć bezpośrednio z:
  - a. rozpoczęcia gry
  - b. rzutu z autu
  - c. rzutu pośredniego
  - d. rzutu od bramki.
12. Zawodnik po udzieleniu pomocy medycznej nie musi schodzić z boiska.
13. Ławki dla zawodników rezerwowych, kierownika drużyny (opiekuna), bądź trenera ustawiane są w trakcie meczu 2,5 m od linii boiska. Zmiany następują przy ławkach rezerwowych swoich drużyn, grający zawodnik musi zejść z boiska, aby rezerwowy mógł na nie wejść. Wyjątek stanowi kontuzja. W czasie meczu dopuszczalne są zmiany powrotne. Pozostałe osoby sympatyzujące z drużyną oglądają mecz z trybun.
14. Bezwzględnie zakazuje się rozgrzewania się zawodników w bezpośrednim otoczeniu pola gry w trakcie trwania zawodów. Dotyczy to zarówno drużyn biorących udział w danych zawodach jak i oczekujących na swój mecz.
15. Zawodnicy oczekujący na swój mecz rozgrzewają się po zakończeniu trwającego meczu.
16. Mur obronny jest ustawiany w odległości 5 metrów, w przypadku rzutu z autu zawodnik drużyny przeciwnej musi stać 2 metry od linii najbliższej miejsca wykonywania autu.

#### **§ 15**

Zawody rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez organizatora. Wyniki oraz tabele z rozgrywek podawane są do wiadomości zainteresowanych na stronie **www.atol.olesnica.pl**

#### **§ 16**

W przypadku nie zgłoszenia się drużyny w wyznaczonym terminie i o wyznaczonej godzinie, spotkanie weryfikowane jest jako walkower (3:0 dla przeciwnika).

#### **§ 17**

Rozgrywane zawody punktuje się następująco:

- a. za zwycięstwo przyznaje się drużynie 3 punkty,
- b. za remis obie drużyny otrzymują po 1 punkcie,
- c. za przegrany mecz drużyna nie otrzymuje punktów,
- d. walkower oznacza porażkę ukaranej drużyny 0-3,

- e. walkower obustronny oznacza, że żadna drużyna nie otrzymuje punktów.

### **§ 18**

1. Kolejność zespołów w tabeli, w fazie rozgrywek grupowych, ustalana jest:
  - a. według liczby zdobytych punktów,
  - b. przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów decyduje liczba zdobytych punktów w bezpośrednich spotkaniach,
  - c. przy równej ilości wspomnianych punktów decyduje korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach tych drużyn,
  - d. przy dalszej równości decyduje korzystniejsza różnica bramek, a następnie stosunek bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
  - e. przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową pomocniczą tabelę spotkań wyłącznie między tymi drużynami – kierując się wyżej podanymi zasadami.
2. Kolejność zespołów w tabeli, w fazie rozgrywek finałowych, ustalana jest:
  - a. według liczby zdobytych punktów,
  - b. przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów decyduje liczba zdobytych punktów w bezpośrednich spotkaniach,
    - przy równej ilości wspomnianych punktów decyduje korzystniejsza różnica bramek,
    - przy równej różnicy bramek, decyduje większa ilość bramek zdobytych,
    - przy dalszej równości zarządzany jest konkurs rzutów karnych, zgodnie z zasadami opisanymi w § 13 punkt 5 niniejszego regulaminu.
  - c. przy trzech zespołach z równą ilością zdobytych punktów przeprowadza się dodatkową pomocniczą tabelę spotkań między tymi drużynami – kierując się wyżej podanymi zasadami.

## **ROZDZIAŁ V PROTESTY I ODWOŁANIA**

### **§ 19**

1. Kierownicy lub kapitanowie drużyn przed rozpoczęciem zawodów mogą wnosić do sędziego zawodów zastrzeżenia co do drużyny przeciwnej.
2. Wniesione zastrzeżenia i inne uwagi muszą być przez sędziego zbadane i rozstrzygnięte na miejscu.
3. O zgłoszonych zastrzeżeniach oraz sposobie ich rozstrzygnięcia sędzia wpisuje w sprawozdaniu zawodów, pod którymi podpisują się kapitanowie obu drużyn.

### **§ 20**

1. Drużyna, która uważa, że wynik z jej udziałem został uzyskany w następstwie naruszenia §7 lub §24 może, do 3 dni od dnia rozegrania spotkania, złożyć do Organizatora Turnieju pisemny protest.
2. Protest będzie rozpatrzony przez Organizatora Turnieju w ciągu 7 dni od daty wpłynięcia pisma.
3. Od decyzji Organizatora Turnieju nie ma odwołania.

## **ROZDZIAŁ VI SPRAWY FINANSOWE**

### **§ 21**

1. Wpisowe wynosi – 690 zł
2. Wpisowe należy wpłacić w kasie siłowni OKR Atol Sp. z o.o., ul. Spacerowa 20, 56-400 Oleśnica. Ostateczny termin wpłat – 27 listopada 2018 r.
3. Wpisowe nie podlega zwrotowi.

## **ROZDZIAŁ VII SPRAWY DYSCYPLINARNE**

### **§ 22**

1. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek podczas trwania Turnieju wszystkie mecze tej drużyny zostają anulowane.
2. Drużyny, które nie przestrzegają niniejszego regulaminu zostaną wycofane z rozgrywek.
3. Drużynom w sytuacji opisanej w pkt 1 i 2 nie przysługuje zwrot wpisowego.

### **§ 23**

1. W meczu dopuszczalne jest popełnienie przez każdą drużynę po 3 przewinienia w jednej połowie meczu, karane rzutem wolnym bezpośrednim. Za każde następne przewinienie sędzia dyktuje rzut karny przedłużony. W dogrywce obowiązują przewinienia z drugiej połowy meczu. Nie wliczamy w to przewinień we własnym polu karnym, gdyż za te przewinienia dyktowany jest rzut karny. W momencie, gdy sędzia wskazuje gestem lub głosem korzyść, przewinienie jest naliczane.
2. Zawodnik, który w czasie rozgrywek, mimo upomnień sędziego naruszy przepisy gry zostaje ukarany napomnieniem (żółtą kartką) oraz karą czasową 2 min.
3. Kary indywidualne (napomnienia i wykluczenia) będą przyznawane zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę nożną (do wglądu u sędziów).
4. Za naruszenie nietykalności cielesnej sędziego lub osób biorących udział w zawodach, bądź za wysoce niesportowe, grubiańskie, ordynarne zachowanie na zawodach, sędzia może ukarać zawodnika dyskwalifikacją czasową skutkującą odsunięciem od gry od 1 do 5 kolejnych meczów, lub całkowitym wykluczeniem z rozgrywek.
5. Zawodnik po otrzymaniu czerwonej kartki schodzi do szatni, po 5 minutach może go zastąpić rezerwowo lub po stracie bramki. Zawodnik pauzuje w następnym meczu, chyba że został wykluczony z gry w wyniku naruszenia punkt 4 niniejszego paragrafu.

## **ROZDZIAŁ VIII POSTANOWIENIE OGÓLNE**

### **§ 24**

Organizator Turnieju nie odpowiada za osobiste rzeczy zawodników pozostawione w czasie zawodów.

### **§ 25**

1. Do gry dopuszcza się jedynie zawodników grających w strojach sportowych i obuwiu przystosowanym do gry w hali sportowej.
2. Obowiązują jednolite stroje w drużynie, z oznaczeniem numeru zawodnika.
3. W przypadku, w którym drużyny mają podobne stroje jedna z drużyn zakłada plastrony, decyduje o tym losowanie.
4. W przypadku, kiedy bramkarz nie odróżnia się od reszty zawodników na prośbę sędziego zakłada znacznik.
5. Kapitanowie po meczu na prośbę sędziego podają strzelców bramek.

### **§ 26**

Nagrody:

- a. I miejsce - puchar i dyplom dla drużyny oraz medale dla maksymalnie 10 zawodników,
- b. II miejsce - puchar i dyplom dla drużyny oraz medale dla maksymalnie 10 zawodników,
- c. III miejsce - puchar i dyplom dla drużyny oraz medale dla maksymalnie 10 zawodników.

- d. Najbardziej Wartościowy Zawodnik Turnieju – trofeum w postaci „Złotej Piłki Atol”.
- e. Król Strzelców Turnieju – statuetka.
- f. Najlepszy Bramkarz Turnieju – statuetka.

#### **§ 27**

Zgłoszenie uczestnictwa w Turnieju jest równoznaczne z oświadczeniem uczestnika (lub w przypadku uczestników nieletnich – rodzica lub opiekuna prawnego uczestnika) o zapoznaniu się z postanowieniami niniejszego regulaminu i zobowiązaniem się do bezwzględnego ich przestrzegania oraz do podporządkowania się poleceniom personelu obiektu, a także oświadczeniu o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Turnieju.

### **ROZDZIAŁ IX KONKURS NA NAJBARDZIEJ WARTOŚCIOWEGO ZAWODNIKA OTWARTEGO TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ „ATOL CUP”**

#### **§ 29**

1. Organizatorem konkursu jest Oleśnicki Kompleks Rekreacyjny Atol Sp. z o.o.
2. Celem Konkursu jest wyłonienie najbardziej wartościowego zawodnika turnieju oraz popularyzacja piłki nożnej jako formy aktywności ruchowej.

#### **§ 30**

Konkurs przeprowadzony będzie w okresie od rozpoczęcia do zakończenia rozgrywek Turnieju.

#### **§ 31**

W konkursie mogą uczestniczyć zawodnicy wszystkich drużyn zgłoszonych do rozgrywek w Otwartym Turnieju Halowej Piłki Nożnej „ATOL CUP”.

#### **§ 32**

1. Konkurs przeprowadzony będzie w dwóch etapach:
  - 1) Etap 1: wybór Najbardziej Wartościowego Zawodnika miesiąca grudnia, stycznia i lutego. Zasady wyboru:
    - a) w danym miesiącu organizatorzy konkursu typują 10 zawodników, na których oddawany jest głos
    - b) typowani zawodnicy muszą należeć do różnych drużyn
    - c) głosowanie odbywa się na kartach konkursowych
    - d) głosują kierownicy drużyn typując 3 zawodników poprzez przyznanie 1, 2 i 3 miejsca w konkursie
    - e) za miejsce 1, zawodnikowi przyznawane są 3 punkty, za miejsce 2 – 2 punkty, za miejsce 3 – 3 punkty.
    - f) W przypadku jednakowej ilości punktów przyznanych dwóm lub więcej zawodnikom, głos decydujący w wyborze Najbardziej Wartościowego Zawodnika Miesiąca, mają Organizatorzy konkursu.
    - g) karty konkursowe weryfikują Organizatorzy konkursu i podają wyniki na stronie [www.atol.olesnica.pl](http://www.atol.olesnica.pl) oraz [www.OlesnickiSport.pl](http://www.OlesnickiSport.pl)
  - 2) Etap 2: wybór najbardziej wartościowego zawodnika turnieju
    - a) w konkursie udział biorą zawodnicy, którzy otrzymali co najmniej 1 punkt w etapie 1.
    - b) najbardziej wartościowy zawodnik turnieju zostanie wyłoniony na podstawie głosowania na portalu [OlesnickiSport.pl](http://OlesnickiSport.pl)

#### **§ 33**

Najbardziej Wartościowy Zawodnik Turnieju otrzyma trofeum w postaci „Złotej Piłki ATOL”

### § 34

Wzór karty do głosowania:

<b>KARTA DO GŁOSOWANIA</b>		
Imię, nazwisko (nazwa drużyny):		
Otwarty Turniej Halowej Piłki Nożnej "ATOL CUP"		
<b>PIŁKARZ MIESIĄCA .....</b>		
LP	LISTA NOMINOWANYCH	MIEJSCE*
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

\*Należy oddać głos na trzech zawodników, wpisując w rubryce "MIEJSCE" 1, 2 lub 3.  
**1**- oznacza zawodnika, który wg głosującego zajął pierwsze miejsce w konkursie na "piłkarza miesiąca".  
**2** - oznacza zawodnika, który wg głosującego zajął drugie miejsce w konkursie na "piłkarza miesiąca".  
**3** - oznacza zawodnika, który wg głosującego zajął trzecie miejsce w konkursie na "piłkarza miesiąca".